

Алгоритм создания интерактивной игры

<p>1. Выбор тематики, содержания, направленности</p>	
<p>2. Подбор аудио-, видеоматериала</p>	
<p>3. Подбор иллюстративного материала (фоны, иконки, переходы, маркеры)</p>	
<p>4. Создание интерактивной игры в программе Power Point с использованием гиперссылок</p>	
<p>5. Поэтапное тестирование и корректировка</p>	
<p>6. Итоговое тестирование</p>	
<p>7. Практическое использование</p>	